



ANIMER UN ATELIER DE PROSPECTIVE

Une méthode pour permettre aux organisations de jeunesse de se projeter dans le futur*

OBJECTIFS

Permettre à un groupe de faire des constats communs et d'identifier des réponses possibles. Il s'agit de faire émerger des propositions collectives et de se projeter dans l'avenir.

DUREE

90 min

MATERIEL

Papiers A3/paperboard
Ruban
Marqueurs
Des stylos
Post-its 4 couleurs
Cartes de modération(option)
Document(s) ressources

Introduction et cadre (10 min)

- Qui est assis dans la pièce?
- D'où venons-nous
- Pourquoi cet exercice (objectifs)

Il y a un certain nombre de tendances / récits de politique provenant de divers acteurs institutionnels (démocratie numérique, radicalisation violente, etc.)

Expliquer l'exercice / la structure de la session (5 min)

- Capture des tendances
- Évaluer / Imaginer l'impact
- Imaginer la réponse

Session 1: Capturer les tendances (10 min)

Vous pouvez utiliser un outil d'analyse type PESTLE ([lien](#))
Cartographiez l'environnement plus large et la réalité pour les organisations de jeunesse en 2030 par groupes de deux

Utilisez les post-its pour identifier les tendances par dimension

- + tendances + vote
- + ajouter nos propres entrées

Session 2: "marché des tendances" et identification de l'impact (30 min)

Comment les tendances sont-elles identifiées positivement (vert) ou négativement (rouge) influençant et impactant le travail de jeunesse et les organisations de jeunesse ?

Présentez au groupe

Session 3: Imaginer une réponse et un effet de levier (30 min)

Comment pouvons-nous changer notre approche, nos programmes, pour tirer avantage ou fertiliser sur ces tendances?

Présentez au groupe

Clôture : Prochaines étapes (10 min)

Que se passera-t-il dans les prochains mois ?
Evaluation de la méthode et du processus utilisés

ESPACE

Lieu au calme, permettant l'expression facilement

La posture de l'animateur.ice

Il.elle favorise la participation et l'expression de tous.
Il.elle est vigilant.e à ne pas laisser de situation bloquée trop longtemps.

Sujets abordés

On peut aborder différents sujets

